

E-ISSN : 2685 - 4902
Vol.1, No.02, November 2019



JURNAL ILMIAH INTECH

Information Technology Journal
of UMUS



EISSN : 2685-4902
Vol.1, No.02, November 2019



Jurnal Ilmiah

INTECH

Information Technology Journal of UMUS

Terbit dua kali dalam setahun, yaitu pada bulan Mei dan November. Jurnal ini berisi artikel hasil pemikiran di bidang teknik informatika, teknik komputer, sistem informasi, dan jaringan komputer. Jurnal Ilmiah INTECH terbit pertama kali pada bulan Mei 2019

EDITOR IN CHIEF

Otong Saeful Bachri, S.Kom., M.Kom

MANAGING EDITOR

Harliana, ST., M.Cs

PRINCIPAL CONTACT

Nike Setiati, A.Md.Kom

SUPPORT CONTACT

Arif Wicaksono, S.A.P

MITRA BESTARI (STAFF AHLI)

Dr. Hamdani, ST., M.Cs (Universitas Mulawarman – Kalimantan Timur)

Heru Ismanto, S.Si., M.Cs (Universitas Merauke – Merauke Papua)

Hartatik, ST., M.Cs (Universitas AMIKOM Yogyakarta – Yogyakarta)

Andri Syafrianto, M.Cs (STMIK El Rahma – Yogyakarta)

PENANGGUNGJAWAB :

Rektor Universitas Muhadi Setiabudi Brebes: Dr. Robby Setiadi, S.Kom., M.M

ALAMAT PENYUNTING:

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhadi Setiabudi Brebes.

Jalan Pangeran Diponegoro KM 2 Wanasari Brebes – Jawa Tengah 52252. Telp (0283) 6199000

Jurnal Ilmiah
INTECH

Information Technology Journal of UMUS

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr, Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas anugerahnya sehingga jurnal edisi kali ini dapat terbit. Sebelumnya kami ingin mengucapkan terimakasih banyak kepada dosen/peneliti/profesi yang telah mengirimkan artikelnya kepada dewan redaksi untuk dapat dipublish pada jurnal yang kami kelola. Semua artikel yang masuk kepada dewan redaksi telah melalui proses review oleh mitra bestari dan tim dewan redaksi, segala proses revisi dan redaksional juga telah dilakukan oleh penulis sebelum jurnal ini diterbitkan. Segala bentuk kritik dan saran yang membangun dari pembaca / peneliti yang dikirimkan sangat kami harapkan demi melakukan pembenahan jurnal yang kami kelola. Akhir kata kami menghaturkan terimakasih banyak kepada semua pihak yang sudah terlibat dalam proses penerbitan jurnal ini.

Wassalamualaikum wr wb.

Ketua Dewan Redaksi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii

Rancang Bangun dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Online Berbasis WEB Nur Ariesanto Ramdhan ¹ , Devi Adi Nufriana ² (^{1,2})Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhadi Setiabudi)	1-12
Implementasi Kriptografi AES Dalam Pengamanan Data Seleksi Peserta JAMKESMAS Susi Widyastuti ¹ , Wahyu Ariandi ² , Vergamana Sulistiono ³ (^{1,2,3})Program Studi Teknik Informatika, STIKOM Poltek Cirebon)	13-22
<i>Forecasting</i> Jumlah Perkara Perceraian Menggunakan <i>Single Moving Average</i> Di Pengadilan Agama Sumber Otong Saeful Bachri (Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhadi Setiabudi)	23-32
Implementasi Prototype Dalam Pembuatan Website Sebagai Media Promosi Di MA Darul Masholeh Cirebon Ronida ¹ , Kosim ² (¹)Program Studi Teknik Informatika, STIKOM Poltek Cirebon, (²)Program Studi Sistem Informasi STIKOM Poltek Cirebon)	33-42
Sistem Pakar Berbasis Android Untuk Diagnosa Kerusakan Mobil Dengan Metode <i>Forward Chaining</i> Aldis Fajar Syam ¹ , Khalid Iskandar ² , Amroni ³ (^{1,3})Program Studi Teknik Informatika, STIKOM Poltek Cirebon, (²)Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhadi Setiabudi)	43-50
Rancang Bangun Sistem Informasi <i>Inventory</i> Barang (SINBAR) Berbasis Barang Agyztia Premana (Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhadi Setiabudi)	51-61
Sistem Kontrol Pakan Ikan Lele Jarak Jauh Menggunakan Teknologi <i>Internet of Things</i> (IoT) Dwi Herliabriyana ¹ , Sodik Kirono ² , Handaru ³ (^{1,3})Teknik Informatika STIKOM Poltek Cirebon, (²)Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhadi Setiabudi)	62-74
Sistem Pakar Diagnosa Gizi Buruk Balita Dengan Menggunakan <i>Certainty Factor</i> Ulfa Nurfitri Sugandi ¹ , Harliana ² , Mukidin ³ (^{1,3})Program Studi Sistem Informasi STIKOM Poltek Cirebon, (²)Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhadi Setiabudi)	62-74
Penggunaan <i>Certainty Factor</i> Dalam Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Jerawat Aida Gustika Puteri ¹ , R.M.Herdian Bhakti ² (¹)Program Studi Sistem Informasi STIKOM Poltek Cirebon, (²)Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhadi Setiabudi)	86-96

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG (SINBAR) BERBASIS WEBSITE

Agyztia Premana

Teknik Informatika Universitas Muhadi Setiabudi Brebes

e-mail: a.premana@umus.ac.id

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi yang cukup pesat dari waktu ke waktu membuat pekerjaan yang dilakukan manusia pada umumnya dapat diselesaikan dengan cepat. Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia sehari-hari termasuk teknologi informasi harus selalu di tingkatkan perkembangannya demi menghasilkan layanan telekomunikasi dan jaringan yang berkualitas, sebagai contoh dalam penggunaan manajemen arsip (inventory barang), pada UPT. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Universitas Muhadi Setibudi semua kegiatan (inventory barang) masih dilakukan secara manual dan dalam penerimaan barang masuk dan barang keluar masih juga belum terkontrol dengan baik, terlihat dengan masih adanya data barang yang tidak sesuai dengan catatan stoknya, dan untuk pengolahan data barang masuk dan keluar, data pengiriman barang, masih dicatat kedalam buku besar (manual) sehingga terkadang mengalami kesulitan dalam perhitungan barang dan mendapatkan informasi ketersediaan barang mengalami kesulitan terkadang informasi yang diberikan tidak sesuai dengan ketersediaan barang yang ada. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun Sistem Informasi Inventory Barang (SINBAR), yang dapat mengelola barang masuk dan keluar, stok barang, dan rakpitulasi yang sudah terstruktur dengan menggunakan metode prototype dan menggunakan pemodelan Data Flow Diagram (DFD). Sistem Inventory berbasis website sehingga lebih dinamis dan dapat digunakan dengan mudah (user friendly).

Kata kunci—Sistem Informasi, Inventory, DFD, MySQL, PHP, Xampp.

Abstract

The rapid development of information technology over time makes the work done by humans in general can be solved quickly. Technology is one of the tools that is often used in human activities including information technology should always be improved development in order to produce quality telecommunications services and networks, as an example in the use of archive management (items inventory), on UPT. PTIK (The Center for Information and communication technology) at Muhadi Setibudi University all activities (Items inventory) is still done manually and in the receipt of incoming and outgoing items are still not well controlled, seen in the absence of data that doesnt correspond to its stock records, and for the processing of incoming and outgoing items data, delivery data of goods, still recorded in the general ledger (manual) so that sometimes have difficulties in the calculation and get information on availability of items is experiencing difficulties sometimes the information provided is not in accordance with the availability of existing items. This research aims to design and build the

Submitted: 15 April 2019, **Accepted:** 13 November 2019, **Published:** November 2019

ISSN: 2685-4902 (online), Website: <http://jurnal.umus.ac.id/index.php/intech>

Information System Goods Inventory a.k.a (SINBAR), which can manage incoming and outgoing items, stock items, and racpitution that has been structured using prototype methods and data modeling Flow Diagram (DFD). The website-based Inventory system is more dynamic and can be used easily (user friendly).

Keywords—*Information technology, Inventory, DFD, MySQL, PHP, Xampp.*

1. PENDAHULUAN

Sistem inventory merupakan aplikasi aktivitas dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu ruang penyimpanan. Sistem inventory mempunyai peran yang sangat besar terhadap sebuah instansi, sebab sistem inventory bisa menolong menanggulangi permasalahan pengolahan data barang dan mempermudah pelaporan data barang yang tersedia. Suatu instansi yang tidak mempunyai sistem inventory, akan mengalami sedikit permasalahan dalam pengolahan data barang contohnya, pada UPT. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Universitas Muhadi Setiabudi yang menjalankan sistem pencatatan data inventory barang secara manual. Staff mengerjakan pendataan barang yang aktifitas pendataannya mencakup, data barang baru datang, barang lama yang masih pantas dipakai, bahkan barang yang rusak dan seharusnya diganti, kemudian data tersebut diolah menjadi laporan data inventory[1]. Support dan Supply dengan menggunakan Microsoft excel. Proses pengumpulan data seperti ini tidak cukup efektif sebab dibutuhkan ketelitian, dalam pengumpulan data dengan jumlah barang yang tidak sedikit kerap kali menyebabkan terjadinya redundancy data (data ganda) dan dalam proses pengerjaan laporan data inventory membutuhkan progres yang lama sebab staff wajib membuat data baru. Persoalan hal yang demikian membuat staff mesti bekerja secara berulang-ulang untuk mendapatkan data ideal, contohnya pada kasus pembuatan laporan data inventory untuk pendataan barang baru yang akan diletakan pada ruangan yang tersedia, staff wajib melakukan pengecekan ulang pada keadaan barang yang tersedia di ruangan dan merevisi laporan inventory barang tersebut. Penelitian ini merupakan pembangunan sistem inventory pada UPT. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Universitas Muhadi Setiabudi. Sistem yang akan dikembangkan bisa menyampaikan data secara realtime dan akses data yang kencang sehingga, jika ada barang yang baru masuk serta ada perubahan pada status barang karenanya pengguna bisa langsung mengakses data tersebut[2]. Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis hendak merancang sebuah system informasi inventory untuk mendukung proses pelaporan data barang yang tersedia baik itu barang baru maupun barang lama yang masih layak pakai.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah model prototyping. Metode ini menggunakan pencarian model yang sesuai bagi sistem yang akan dikembangkan. Metode prototype juga memudahkan pengguna dalam memilih sistem yang diperlukan, karena pengguna dapat mendefisikan sistem dengan kebutuhan sesuai fungsi dan kegunaannya. Sehingga diperlukan sebuah pendekatan dan perubahan sistem yang dengan pengguna[3]. Sistem informasi ini dikembangkan dengan variabel yang terdapat pada sistem informasi inventory barang sesuai kebutuhan yang ada pada unit pelaksana tugas pusat teknologi informasi dan komunikasi, sistem informasi pemetaan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP yang berbasis web.

2. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian metode penelitian deskriptif bertujuan untuk mengumpulkan informasi mengenai suatu masalah yang ada pada tempat atau lokasi di lakukannya penelitian mengenai inventori barang serat menggunakan model pengujian metode prototype yang merupakan salah

satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan system agar sesuai dengan kebutuhan. Adapun alat-alat yang digunakan dalam metode pendekatan sistem adalah: Diagram konteks (Context Diagram), Diagram alir (Data Flow Diagram), kamus data (Data Dictionary), normalisasi, dan Tabel Relasi[4].

Sumber data primer adalah semua data yang berkaitan dengan sistem pencatatan data barang yang ada pada UPT. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Universitas Muhadi Setiabudi yang dilakukan dengan cara observasi dan wawancara:

1. Observasi

Observasi adalah cara mengumpulkan data dengan melakukan penelitian secara pada UPT. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Universitas Muhadi Setiabudi untuk mengamati masalah yang terjadi di bagian pencatatan data barang.

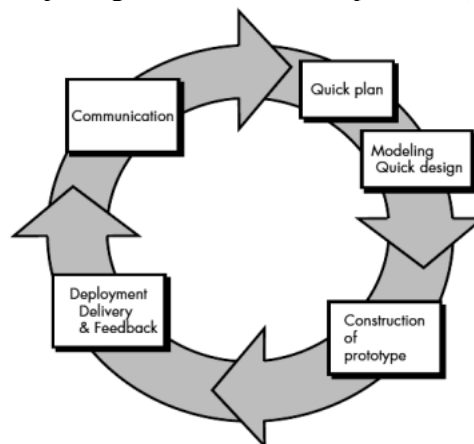
2. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan pihak-pihak terkait yang berkompeten dengan harapan dapat melengkapi data-data yang diperlukan dalam penelitian ini, dalam hal wawancara dilakukan dengan responden yang berhubungan langsung pada bagian pencatatan data barang.

Data sekunder didapat dengan cara mempelajari data-data yang diberikan oleh pihak perusahaan kepada penulis berupa dokumen dan arsip yang telah ada sebelumnya. Dokumen-dokumen tersebut antara lain: laporan data barang masuk dan keluar, barang lama dan baru.

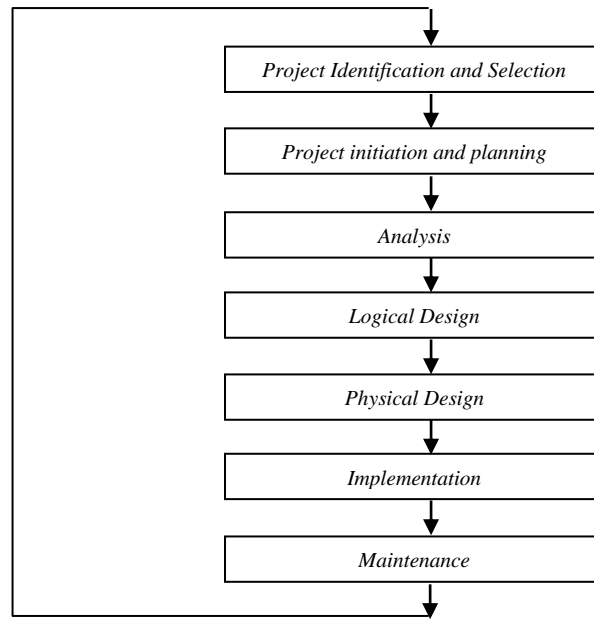
2.1 Metode Prototype

Dalam perancangan Sistem Informasi Inventori ini, penulis menggunakan metode prototype yang merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode prototype ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem[5]. Model proses prototype merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga dapat segera dievaluasi oleh pemakai (user).



Gambar 1 Metode Prototype.

Desain berfokus pada representasi dari aspek perangkat lunak dari sudut pengguna: ini mencakup input, proses dan format output. Desain cepat mengarah ke pembangunan prototype dan dievaluasi oleh pengguna dan bagian analisis desain dan digunakan untuk menyesuaikan kebutuhan software yang akan dikembangkan. prototypediaturnya untuk memenuhi kebutuhan pengguna[4].


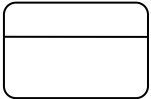
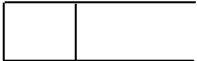
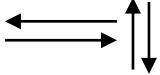


Gambar 2 System Development Cycle.

2.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks memperlihatkan sistem yang dirancang secara keseluruhan, semua external entity harus digambarkan sedemikian rupa, sehingga terlihat data yang mengalir pada input-proses-output. Diagram Konteks memperlihatkan sistem yang dirancang secara keseluruhan, sehingga terlihat data yang mengalir pada input-proses-output[6]. Contoh symbol Digram Konteks:




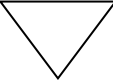


Tabel 1 Simbol Diagram Konteks.

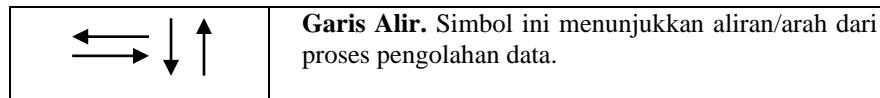
SIMBOL	KETERANGAN
	Kesatuan Luar / External Entity. Merupakan sumber/tujuan data atau suatu bagian/orang yang berada diluar sistem tapi berhubungan dengan sistem tersebut, baik itu memasukkan data maupun mengambil data dari sistem.
	Proses. Simbol ini digunakan untuk melakukan proses pengolahan data di dalam DFD, yang menunjukkan suatu kegiatan yang mengubah aliran data masuk (input) menjadi aliran data keluar (output).
	Penyimpanan Data / Data Store. Berfungsi sebagai tempat penyimpanan dokumen-dokumen/file-file yang dibutuhkan dalam suatu sistem informasi.
	Aliran Data. Menunjukkan arus dalam proses, dimana simbol aliran data ini mempunyai nama tersendiri.

2.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram yang di dalam bahasa Indonesia disebut sebagai DAD (Diagram Arus Data) memperlihatkan gambaran tentang masukan-proses-keluaran dari suatu sistem/perangkat lunak, yaitu obyek-obyek data mengalir ke dalam perangkat lunak, kemudian ditransformasi oleh elemen-elemen pemrosesan dan obyek data hasilnya akan mengalir keluar dari sistem/perangkat lunak. Obyek-obyek data dalam penggambaran DFD biasanya direpresentasikan menggunakan tanda panah berlabel, dan transformasi-transformasi biasanya direpresentasikan menggunakan lingkaran-lingkaran yang sering disebut sebagai gelembung-gelembung[7]. Dalam DFD ini nantinya akan diperlihatkan aliran sistem mulai dari input, proses hingga laporan yang dihasilkan, dan bisa digunakan untuk menggambarkan sistem informasi yang logikal, yang akan menggambarkan bagaimana hubungan suatu sistem informasi dengan file-file yang akan diakses oleh komputer. DFD pada dasarnya digambarkan dalam bentuk hirarki, yang pertama sering disebut sebagai DFD level 0 yang menggambarkan sistem secara keseluruhan sedangkan DFD-DFD berikutnya merupakan penghalusan dari DFD sebelumnya:

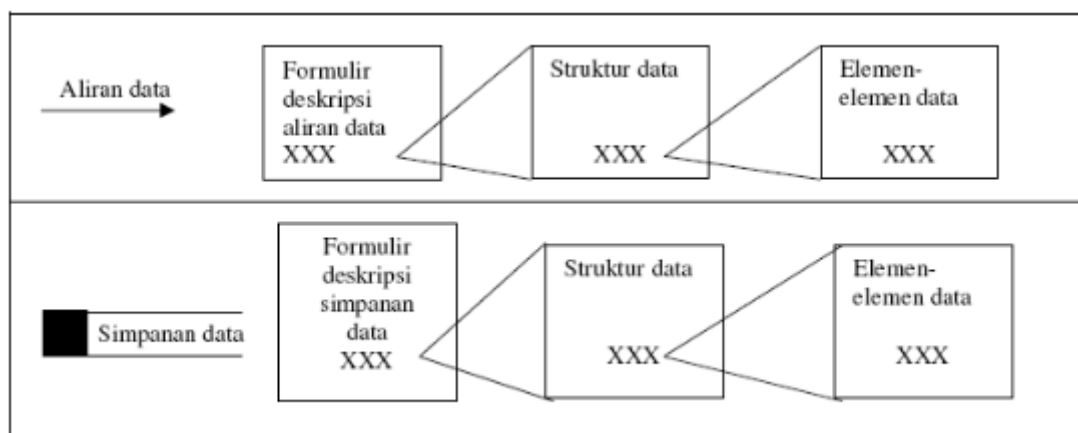
Tabel 2 Simbol Data Flow Diagram.

SIMBOL	KETERANGAN
	Dokumen. Simbol ini digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen, merupakan formulir yang digunakan untuk merekam data terjadinya suatu transaksi, yang menunjukkan input dan output baik untuk proses manual, mekanik, atau komputer.
	Proses Manual. Simbol ini digunakan untuk menggambarkan kegiatan manual atau pekerjaan yang dilakukan tanpa menggunakan komputer. Uraian singkat kegiatan manual dicantumkan di dalam simbol ini.
	Proses Komputer / Online Computer Process. Simbol ini menggambarkan kegiatan proses dari pengolahan data dengan komputer secara online. Uraian singkat tentang operasi program komputer ditulis di dalam simbol.
	Arsip. Simbol ini digunakan untuk menggambarkan file komputer / non komputer yang disimpan sebagai arsip. Di dalam simbol ini bisa ditulis huruf F atau huruf A.
	Penghubung pada halaman yang sama. Simbol ini digunakan untuk menunjukkan hubungan arus proses yang terputus masih dalam halaman yang sama. Di dalam simbol ini dicantumkan nomor sebagai penghubung.
	Penghubung pada halaman yang berbeda. Simbol ini digunakan untuk menunjukkan hubungan arus proses yang terputus dengan sambungannya ada di halaman yang lain, sesuai dengan nomor yang tercantum dalam simbol.



2.4 Kamus Data

Kamus data adalah penjabaran dari aliran-aliran data yang ada di dalam sebuah data flow diagram. Kamus data dibuat pada tahap analisis sistem dan digunakan baik pada tahap analisis maupun pada tahap perancangan sistem. Pada tahap analisis sistem, kamus data dapat digunakan sebagai alat komunikasi antara analisis sistem dengan pemakai sistem tentang data yang mengalir di sistem, yaitu tentang data yang masuk ke sistem dan tentang informasi yang dibutuhkan oleh pemakai sistem (user)[8].



Gambar 3 Contoh Kamus Data.

Pada tahap perancangan sistem, kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan-laporan dan database. Berikut ini contoh kamus data yang ada pada sistem informasi inventory barang:

1. Id_master : Kode Unik Barang
Tanggal : Tanggal Masuk / Keluar Barang
Jumlah : Total Barang
Keterangan : Barang Masuk / Keluar
2. Id : Kode Untuk Divisi
Nama_Divisi : Nama Divisi
3. Username : User Login
Name : Nama Pengguna
Email : Email Pengguna
Status : Super Admin / Admin / User

2.5 Inventory

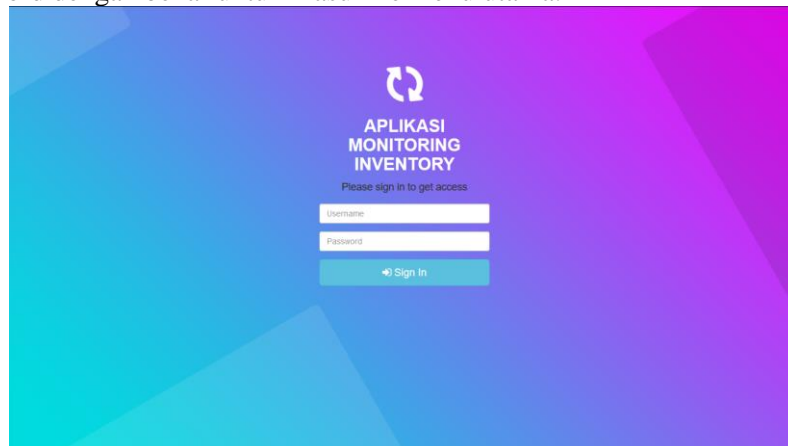
Inventory merupakan sebuah kata yang berasal dari bahasa Inggris Echols dan Shadily merumuskan dalam kamus Besar Bahasa Indonesia sebagai daftar barang disertai dengan nilainya masing-masing yang dimiliki instansi dalam kurun waktu tertentu yang digunakan dalam kegiatan usaha perusahaan[9]. Dalam praktek, inventory disebut juga sebagai persediaan barang yang artinya barang-barang biasanya dapat di jumpai igudang tertutup, lapangan, gudang terbuka, atau tempat-tempat penyimpanan lain, baik berupa bahan baku, barang setengah jadi, barang jadi, barang-barang untuk keperluan operasi atau barang-barang untuk keperluan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini dijelaskan secara lengkap tampilan-tampilan layar pada program aplikasi Sistem Inventory.

1. Form Login

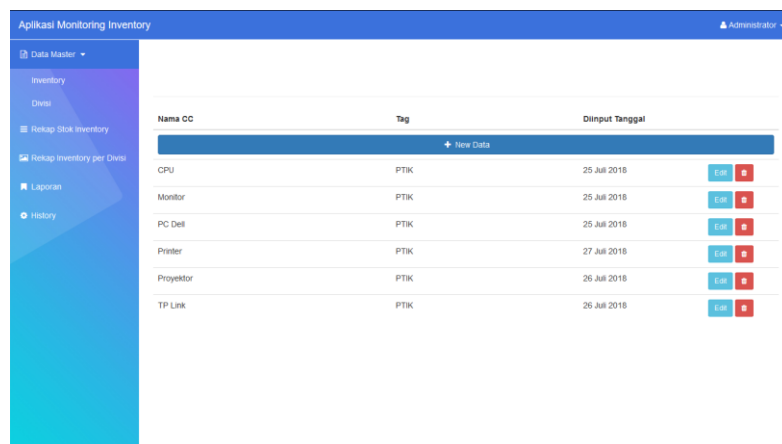
Form login berfungsi sebagai pengaman dan form masuk ke menu utama sistem inventory barang. Seorang user harus memasukan username dan password dengan benar untuk masuk ke menu utama.



Gambar 4 Form Login.

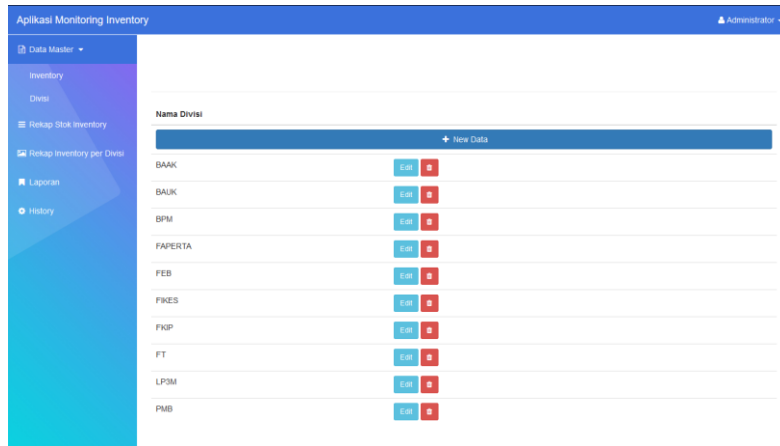
2. Form Menu utama

Form menu utama merupakan pusat dari program aplikasi ini, artinya setiap form dapat dipanggil atau ditampilkan dengan form menu utama ini.



Nama CC	Tag	Ditinput Tanggal	
CPU	PTIK	25 Juli 2018	Edit Hapus
Monitor	PTIK	25 Juli 2018	Edit Hapus
PC Dell	PTIK	25 Juli 2018	Edit Hapus
Printer	PTIK	27 Juli 2018	Edit Hapus
Proyektor	PTIK	26 Juli 2018	Edit Hapus
TP Link	PTIK	26 Juli 2018	Edit Hapus

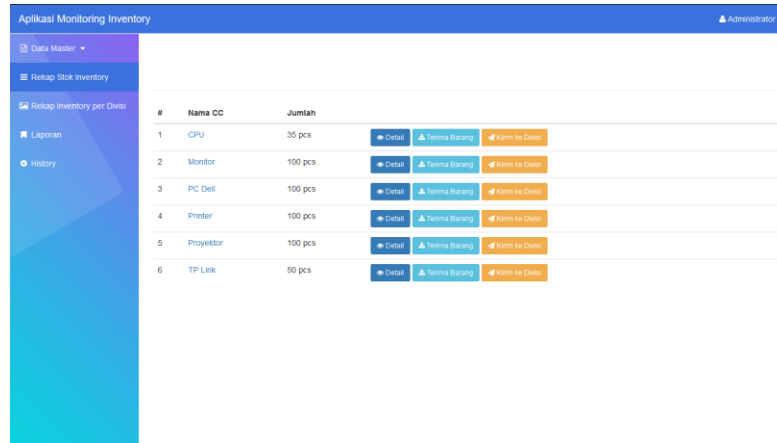
Gambar 5 Form menu utama 1



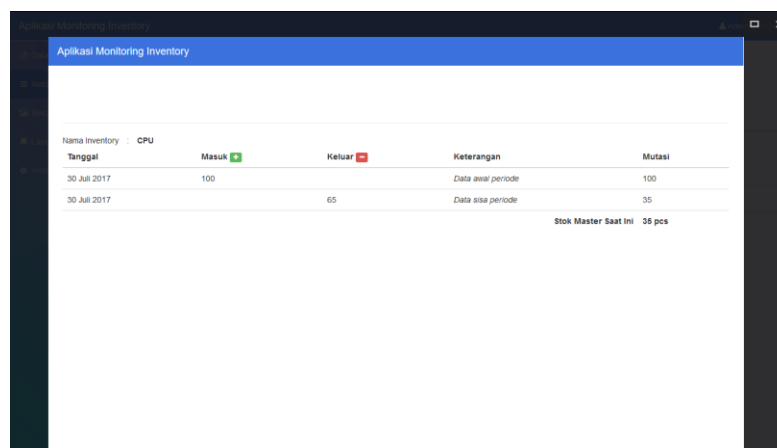
Gambar 6. Form menu utama 2

3. Form Data

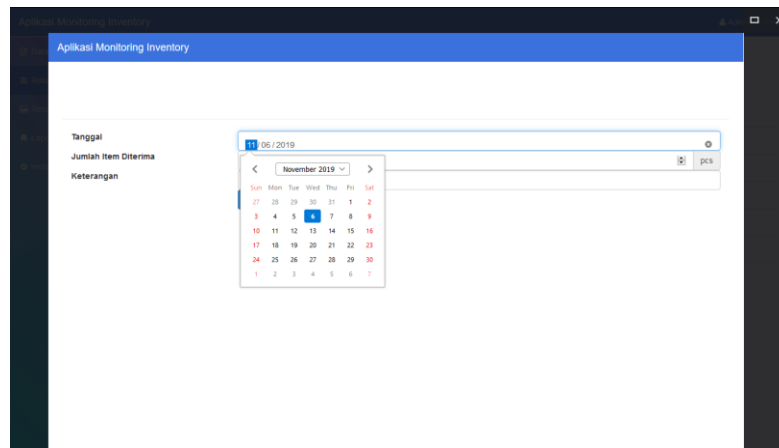
Form data menampilkan semua data dalam satu tabel di form ini yang telah tersimpan dalam database dan untuk menambah atau mengedit data produk.



Gambar 7 Form data 1



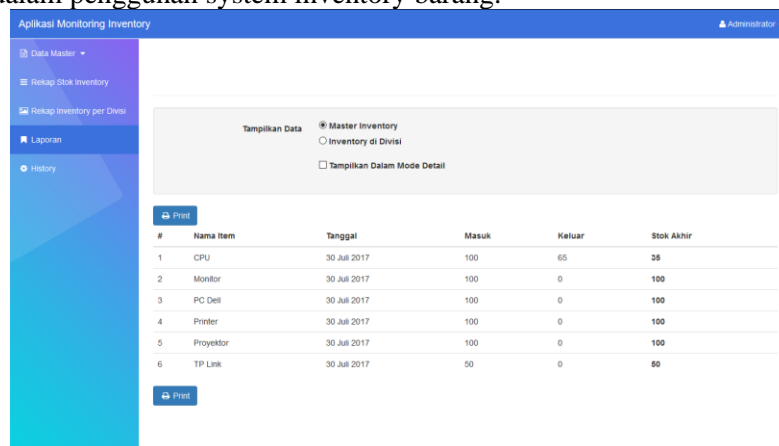
Gambar 8 Form data 2



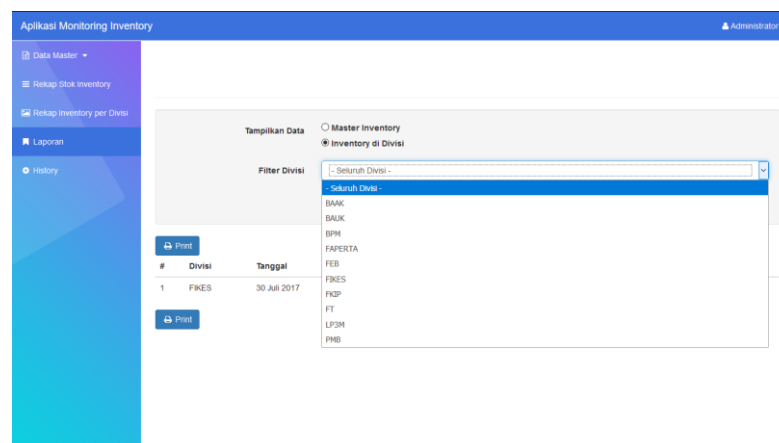
Gambar 9 Form data 3

4. Form Report & Histori

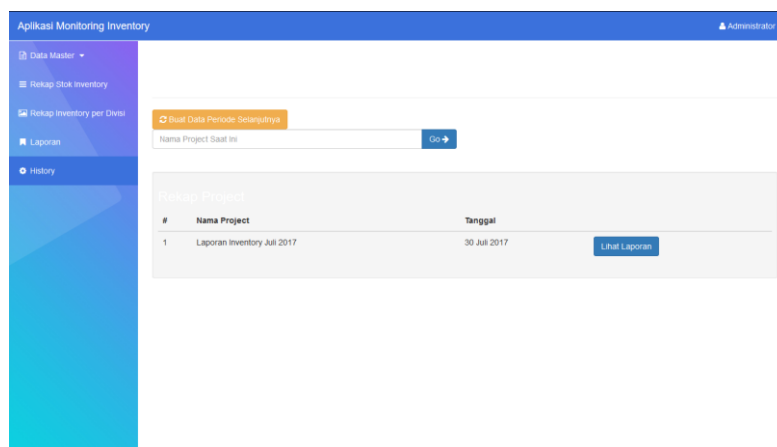
Dalam form ini menampilkan laporan, mulai dari barang masuk dan barang keluar dengan menggunakan pdfphp maka tampilan laporan sudah sesuai dengan kebutuhan. Format histori digunakan untuk menampilkan histori yang dalam penggunaan system inventory barang.



Gambar 10 Form laporan dan histori 1



Gambar 11 Form laporan dan histori 2



Gambar 12 Form laporan dan histori 3

4. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian dan pembahasan yang telah di sajikan pada penelitian system informasi inventory, maka penulis menarik kesimpulan dalam pengolahan data inventory pada UPT. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Universitas Muhadi Setiabudi yaitu: aplikasi di rancang dan di bangun menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) sebagai gambaran semua fisik system yang sudah dirancang, dengan menggunakan system inventory proses peng inputan, pemrosesan dan out (report) lebih mudah sekaligus proses pengambilan data lebih cepat. Dalam penelitian system inventory mempunyai kekurangan yaitu penambahan menu sesuai dengan kebutuhan setiap tahunnya.

5. SARAN

Ssitem Informasi Inventory Barang semakin populer setiap tahunnya bahkan pengembangan aplikasi tersebut semakin banyak, saran dari penulis sendiri adalah diharapkan system inventory ini dikembangkan menggunakan system upload gambar baik itu format .JPG, .PNGm, .ICO.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hay's, R.N., Sugiyarta, A., Winungkas, D.E., 2018, Aplikasi Inventory Terintegrasi Order System Konsumen Pada Oto Bento Perumnas Cilegon Menggunakan Metode Waterfall, *Jurnal Pro TekInfo*, vol 5 September, [online] available : <http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/ProTekInfo/article/view/713>
- [2] Monalisa, S., Putra, E.D.P., Kurnia, F., 2018, Rancang Bangun Sistem Inventory Obat Pada Rumah Sakit Jiwa Tampan Berbasis Web, *Query Jurnal Sistem Informasi*, volume 02 Nomor 02, [online] available : <http://www.jurnal.uinsu.ac.id/index.php/query/article/view/2610/1650>
- [3] Veza, Okta., 2017, Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors (Studi Kasus: PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi), *Jurnal Teknik Ibnu Sina*, volume 2 Nomor 2, [online] available : <http://ojs.stt-ibnusina.ac.id/index.php/JT-IBSI/article/view/63>

- [4] Hidayat, R., Witanti, W., Umbara, F.R., 2018, Pembangunan Sistem Informasi Inventory Management Pada CV Sumber Tani Cirebon, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018 Universitas AMIKOM Yogyakarta*, Volume 6 Nomor 1, [online] available : <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/2030/1839>
- [5] Agung, I., Andreswari, R., Hasibuan, M.A., 2018, Perancangan Prototype Situs WEB Sebagai Sarana Marketing Event Di Kota Bandung Dengan Menggunakan Metode Iterative Incremental, *E-Proceeding of Engineering*, Volume 5 Nomor 3, [online] available : <https://librarye proceeding.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/7684/7570>
- [6] Kharisma, R.S., Laksito, A.D., 2018, Implementasi Metode Sinkronisasi Informasi Akademik Universitas AMIKOM Yogyakarta Antara WEB Service dan Aplikasi Mobile AMIKOM Social, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018 Universitas AMIKOM Yogyakarta*, Volume 6 Nomor 1, [online] available : <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/2146/1950>
- [7] Akbar, I., Marisa, F., Wijaya, I.D., 2019, Sistem Informasi Pemberian Bonus Upah dan Penjadwalan Karyawan Menggunakan Metode Algoritma Genetika, *Jurnal Teknologi Informasi: Teori, Konsep dan Implementasi*, Volume 10 Nomor 1, [online] available : <http://ejurnal.stimata.ac.id/index.php/TI/article/view/349>
- [8] Syahputra, A.K., Kurniawan, E., 2018, Perancangan Aplikasi Pemesanan dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan UD. Azka Gemilang Menggunakan Metode Prototype, *Seminar Nasional Royal (Senar)*, Volume 1 Nomor 1, [online] available : <https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/senar/article/view/148>
- [9] Ardiansyah, M.Y., Saputra, K., Zuriati., 2018, Sistem Inventory Barang Berbasis WEB Pada Primer Koperasi Kartika Gatot Subroto, *Karya Ilmiah Mahasiswa Manajemen Informatika*, [online] available : <http://eprints.jeb.polinela.ac.id/307/1/Jurnal.pdf>